

KERMESSE

Déroulement du jeu :

Que les stands soient installés partout dans l'espace disponible. Les enfants passent où ils veulent (pas d'équipe) et font cocher d'une croix leur carte de jeu. Ils ont gagné quand leur carte est entièrement cochée.

Les stands doivent être très rapides.

Les stands doivent être différents des olympiades.

Matériel :

- Matériel pour les jeux.

Stands

- Lancer de balles
- Jeu avec des pistolets à eau : exemple, éteindre une bougie
- Courir à 3 ou 4 les pieds attachés
- Lancer de fléchette
- Jeu de golf miniature
- Pêche à la ligne
- Sur une planche de bois, faire monter un objet avec un bâton
- Parcours de cerceaux en cerceaux
- Parcours en ne marchant que sur des bouts de moquettes posées à terre
- Verre rempli à porter d'un endroit à un autre sur un plateau
- Petits sacs remplis de sable ou de riz : les lancer dans un cerceau
- Lancer d'anneaux (jeu existant)
- Parcours avec une bille
- Jeu avec de l'eau : transport dans un verre percé ? ou autre idée